

02, 03 e 04
SETEMBRO
2025



ISSN: 2526-3250

JOGOS PEDAGÓGICOS COM MATERIAIS RECICLÁVEIS PARA ESTIMULAR O DESENVOLVIMENTO INFANTIL

Integrantes:

- José Eduardo da Silva Medino (Autor)
- Maria Eduarda Ávila Dutra (Coautor)
- Mateus schüler petter (Coautor)
- Kátia Guilardi Airoidi (Orientador)
- Ines Cristina da Silva Quadros Cunha (Coorientador)

Nível de Ensino: Ensino Fundamental

Área do Conhecimento: Pesquisa - Multidisciplinar

Resumo:

Esta pesquisa surgiu da necessidade de melhorar o desempenho de alunos do 3º ano do Ensino Fundamental em Língua Portuguesa e Matemática, utilizando recursos capazes de despertar interesse e engajamento, ao mesmo tempo em que se promove a conscientização ambiental. A proposta buscou integrar o ensino de conteúdos escolares a práticas sustentáveis por meio do desenvolvimento de jogos pedagógicos confeccionados com materiais recicláveis, transformando a aprendizagem em uma experiência lúdica e significativa. A relevância do trabalho está em seu caráter inovador, ao unir o desenvolvimento de habilidades acadêmicas à formação de uma postura cidadã voltada ao cuidado com o meio ambiente. A metodologia incluiu levantamento bibliográfico sobre reciclagem, reutilização e preservação ambiental, seguido do planejamento dos jogos com base nas dificuldades apontadas pelos professores. Em seguida, os materiais como tampinhas, papelão e garrafas plásticas, foram produzidos e adaptados para atender aos objetivos pedagógicos. As atividades foram aplicadas em sala, com os alunos pesquisadores apresentando as regras, orientando o uso e acompanhando o desempenho das crianças. Ao final, a participação e a compreensão dos estudantes foram avaliadas por meio de observações e questionários. Os resultados revelaram elevado nível de engajamento e entusiasmo, com melhor compreensão dos conteúdos e maior consciência sobre a importância da reciclagem. Além disso, despertou-se o interesse pelo reaproveitamento de materiais e pela continuidade das práticas. Conclui-se que é possível integrar aprendizagem, criatividade e responsabilidade ambiental por meio de recursos lúdicos, fortalecendo metodologias ativas e incentivando, desde cedo, atitudes sustentáveis para a preservação do planeta.

Referências:

CECÍLIO, Camila. Jogos lúdicos e jogos pedagógicos: o que são e como usá-los até no ensino remoto. Nova Escola, 2020. Disponível em: <https://novaescola.org.br/conteudo/19677/jogos-ludicos-e-jogos-pedagogicos-o-que-sao-e-como-usa-los-ate-no-ensino-remoto>. Acesso em: 12 jun. 2025. RECICLA CLUB. Qual a diferença entre reciclagem e reutilização? Por Engenheira Ambiental e Analista de Marketing na Recicla. Club, 2022. Disponível em: <https://recicla.club/diferenca-entre-reciclagem-e-reutilizacao/>. Acesso em: 19 jun. 2025. COPAG. Como criar um jogo de tabuleiro: dicas e truques para fazer o seu. Blog Copag, [s.d.]. Disponível em: <https://blog.copag.com.br/a-copag/como-criar-um-jogo-de-tabuleiro-dicas-e-truques-para-fazer-o-seu>. Acesso em: 12 jun. 2025.

Disponível em <https://moexp-2025.osorio.ifrs.edu.br/uploads/anai/2025/Anais MoExp 2025.2724.pdf>

Anais da Mostra de Ensino, Extensão e Pesquisa do Campus Osório - MoExp.
<https://moexp.osorio.ifrs.edu.br/anais>